

LBRIS

We know  
books

# MANUALUL JUCĂTORULUI

Sfaturi și trucuri



Manual neoficial de Minecraft, creat de jucători

 KREATIV

**Capitolul 1: Fabricarea**

Pixeli și blocuri. Fabricarea .....	8
Spațiul este 3D, însă cine a „furat fizica”?	10
Fabricarea și resursele .....	12
Mâncarea și alte consumabile .....	14
Unelte și cum să le folosești .....	16

**Capitolul 2: Creaturile**

Creaturi prietenoase .....	20
Creaturi care pot fi îmblânzite .....	22
Elementele de bază ale utilizării redstone .....	24
Arme și armuri: atac și apărare .....	26
Creaturi ostile .....	28
Anatomia unui creeper .....	30
Poțiuni .....	32
Farmece speciale .....	34
Ținutul Nether (iadul) .....	36
Tărâmul Final .....	38

**Capitolul 3: Modul multiplayer**

Cum să comunicăm în joc .....	42
Viața într-un server .....	44
Ce sunt evenimentele? .....	46
Moduri de joc sau jocurile din interiorul jocului .....	48
Punctul de pornire .....	50
Sfaturi pentru PvP .....	52
Jocuri de supraviețuire .....	54
SkyPvP .....	56
Concurs de construit .....	58
Modul <i>Cucerește steagul</i> .....	60
Evenimente de construit .....	62

## Capitolul 4: Construitul în echipă

Cum să împărtășești lumea ta cu alții .....	66
Echipele de construit .....	68
Viața echipei administrative .....	70
Plugin-uri și operarea serverului .....	72
WorldEdit – gândește în stil mare! .....	74

## Capitolul 5: Ce trebuie să știi neapărat

MinecraftEdu .....	78
Mineshow, Minecon .....	80
Îmbunătățirile regulate, viitorul jocului .....	82
Dicționar de Minecraft .....	84



LIBRIS | We know  
Capitolul 1:

# Fabricarea

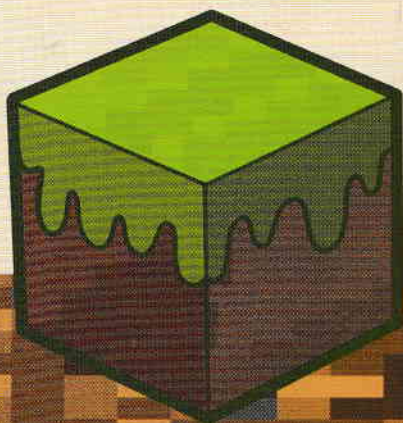


# LBRIS

We know  
books



# FABRICAREA



**Construcțiile tale  
pot prinde viață!**

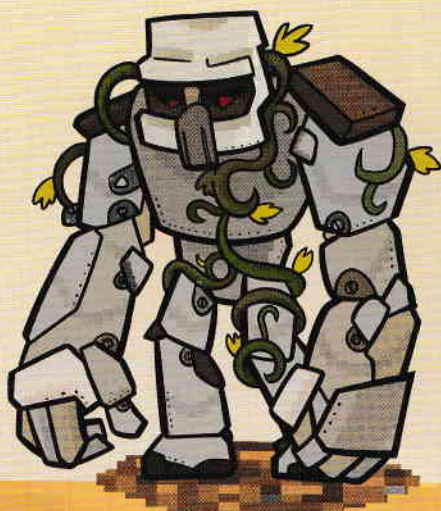
## Om de zăpadă

Dacă pui două blocuri de zăpadă unul peste celălalt și apoi un dovleac deasupra lor, vei face un om de zăpadă.

Mai mult, acesta va prinde viață și va începe să se miște.

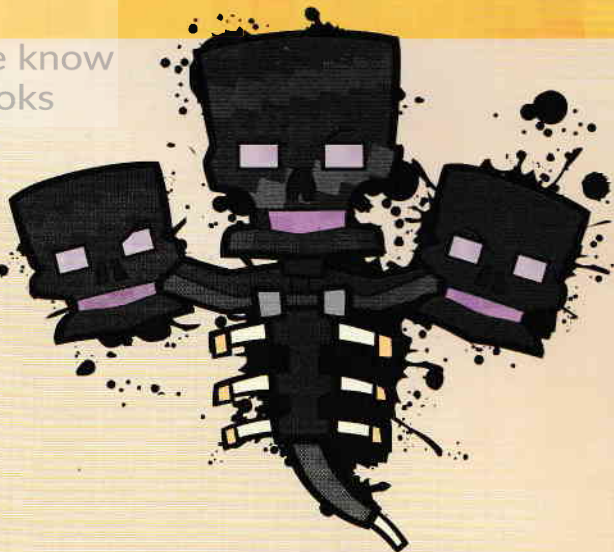
Tot așa poți face încă două tipuri de creaturi.

Pune două scânduri una peste cealaltă și vei fabrica un băț. Ce poți face cu el? Cu două bețe și o bucată de piatră deasupra, vei crea prima ta unealtă. Fabricarea este una dintre activitățile de bază din Minecraft. Pe măsură ce te vei dezvolta în joc, pe lângă bețe și pietre vei putea fabrica obiecte tot mai complexe și nu numai...



Golemul  
de fier,  
eroicul  
apărător  
al satelor

Acesta este unul dintre adversarii din joc. Pentru a-l crea, ai nevoie de nisip de suflete adunat din cele mai adânci niveluri ale iadului și de trei cranii de schelet wither. Poți să-i dai viață, însă ai grijă să știi cum să-l controlezi!



## Moduri de joc

**Supraviețuire** – În acest mod trebuie să construiești unelte, să aduni resurse prețioase sau să te lupți cu monștri formidabili. Poți muri foarte ușor, însă nu este totul pierdut. Deși vei rămâne fără obiectele pe care le aveai la tine, vei reînvia în locul din care ai început jocul.

**Creativ** – Dacă alegi acest mod, este imposibil să mori în joc și, în plus, poți zbura. Primești un număr infinit din toate blocurile, așa că, dacă vrei doar să construiești fără să te lupți, acest mod este perfect pentru tine.

**Hardcore** – Numai pentru cei mai experimentați jucători. Personajul tău are o singură viață, așa că, dacă mori, jocul s-a terminat imediat, iar lumea în care ai jucat este stearsă.

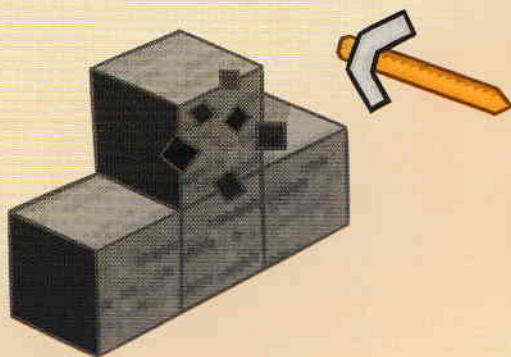
**Aventură** – Un mod ce poate fi găsit aproape întotdeauna numai pe servere. Jucătorii nu pot să distrugă niciun bloc.

**Spectator** – Similar modului Aventură, este întâlnit de cele mai multe ori doar pe servere. Poți să zbori oriunde și poți să treci prin ziduri sau chiar prin animale. Dacă faci clic dreapta pe un alt jucător sau pe o creatură, îl/o poți urmări.



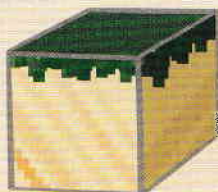
### Truc!

Dacă deja ai construit un pat și ai dormit în el, atunci când mori nu te vei mai întoarce în locul în care ai început jocul, ci chiar lângă pat.

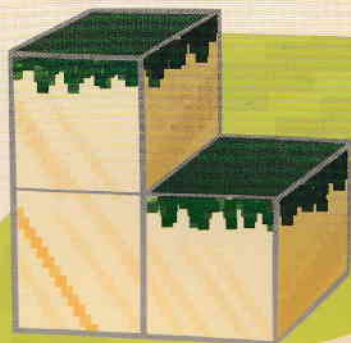


### Niveluri de dificultate

Dificultatea jocului poate fi schimbată doar atunci când joci pe servere sau în modul Supraviețuire. Singura diferență dintre diversele niveluri de dificultate e cât de tare vei fi rănit de adversari sau atunci când cazi. Excepție face modul Pașnic, în care nu există adversari.



## Spațiul este 3D



# Însă cine a „furat fizica“?

Minecraft este un joc de construire în întregime tridimensional, necesitând un anumit nivel de viziune stereoscopică.

Însă nu se aplică toate legile fizicii...

De pildă, cele mai multe blocuri nu vor pica atunci când rămân în aer. Mai mult, uneori poți chiar să zbori.

## Nu săpa niciodată în sus!

Cele mai multe blocuri nu vor pica, așa că poți săpa liniștit într-o mină. Însă trebuie totuși să fii atent, deoarece anumite materiale se pot prăbuși dacă nu se găsește nimic sub ele. Acestea sunt nisipul și pietrișul (ce poate fi găsit în mine). Așa că nu săpa niciodată în sus deoarece, dacă le întâlnești, se vor prăbuși peste tine și te pot răni grav.

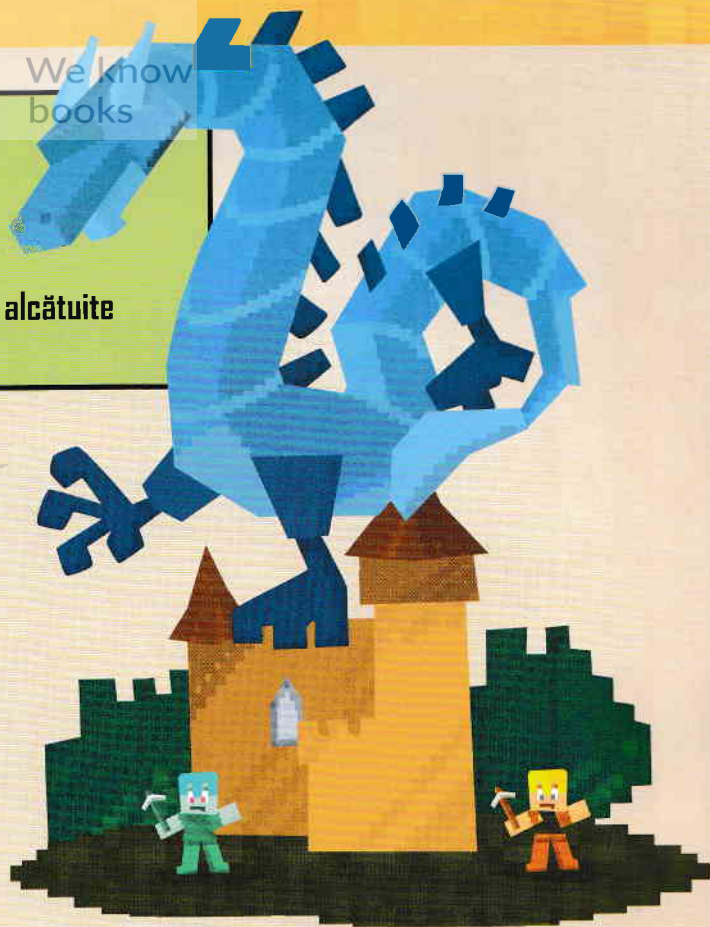
## Zbor plăcut

În modul Creativ nu trebuie nici să te lupți cu adversari, nici să cauți resurse. Poți zbura în jurul clădirilor tale și poți distruge orice bloc imediat.

Mulți jucători se adună în echipe doar pentru a construi împreună. O astfel de echipă poate construi, în câteva săptămâni, structuri alcătuite din zeci de mii de blocuri.

### Interesant!

Când creezi o lume nouă, ai mai multe opțiuni. Dacă vrei să construiești în modul Creativ, poți cere o lume **superplată**. Poți specifica din ce tipuri de blocuri să fie alcătuite straturile sale, ba chiar și grosimea fiecărui strat.



## Lumea jocului

Fiecare jucător ajunge într-o lume diferită. Asta se întâmplă deoarece jocul creează fiecare lume pe baza unui cod numeric aleatoriu (*seed* – *sămânță*, în limba engleză). Putem crea o lume identică foarte ușor: copiem acest cod și îl introducem în generatorul de lumi. Dacă nu vrei să începi un joc nou de la zero, poți cere un pachet de început. Asta înseamnă că vei găsi lângă locul în care apari prima oară în lume un cutăr cu diverse unelte și obiecte de care ai nevoie la începutul jocului.

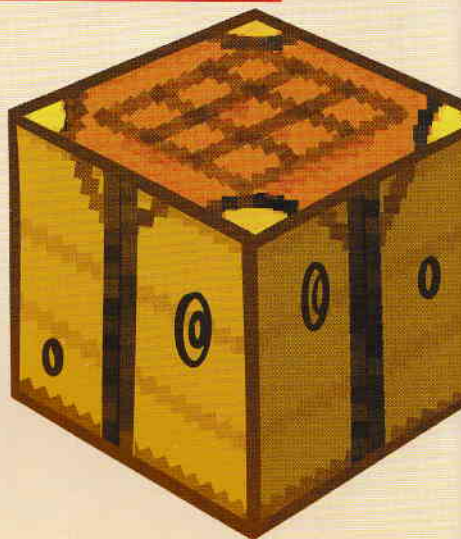
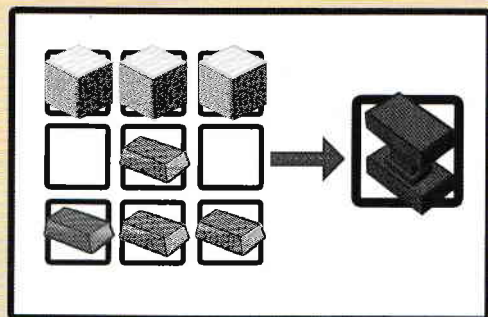


Cufărul de  
depozitare

# Fabricarea și resursele

Jocul nu oferă doar posibilitatea de a construi clădiri din diferite blocuri. Dacă folosești materialele corecte, poți (de fapt, trebuie) să faci diverse obiecte. Acest proces se numește **fabricare**.

Anumite obiecte, de la simplul topor până la cea mai complexă masă pentru farmece, pot fi create în spațiul de 3x3 căsuțe al mesei de lucru. Pentru a fabrica primul tău obiect simplu, cum ar fi un târnăcop care te va ajuta să aduni resursele necesare, mai întâi va trebui să faci această masă.

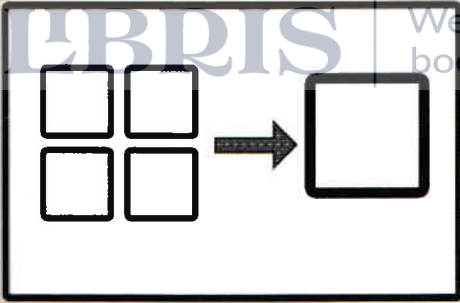


## Fabrică masa de lucru

Pentru a construi masa de lucru, mai întâi va trebui să tai un copac. Punând un bloc de lemn în spațiul de fabricare de 2x2 căsuțe din inventarul tău, îl vei transforma în scânduri. Un singur bloc de lemn îți va da patru scânduri, exact cât ai nevoie pentru o masă de lucru.

## Fabrică o nicovală!

1. Începe prin a pune trei blocuri de fier unul lângă celălalt, în partea de sus a spațiului de fabricare.
2. Pregătește restul nicovalei – un lingou de fier la mijloc și trei jos.
3. Dacă le-ai poziționat corect, pătratul liber din dreapta va arăta o nicovală, pe care o poți muta în inventarul tău.

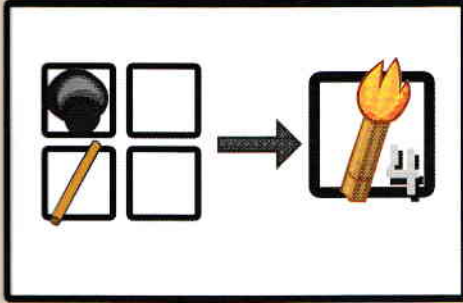


## Dicționar

A fabrica vine din latinescul **fabricare**.

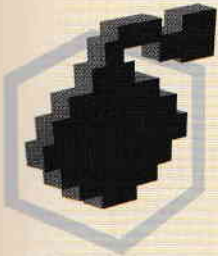
## Sfat

Dacă deschizi inventarul, vei vedea o zonă de fabricare mai mică, de 2x2 căsuțe. Aceasta este disponibilă întotdeauna, oriunde te-ai afla.



## Interesant!

Anumite obiecte pot fi create pe masa de lucru în mai multe moduri. Este vorba de săbii, lespezi și plăci de presiune, ce pot fi făcute în oricare parte a spațiului de 3x3 al mesei de lucru.



## Truc!

Dacă vrei să creezi un obiect repede, poți pune și mai multe materiale pe masa de lucru. Trebuie numai să te asiguri că sunt puse în ordinea necesară pentru a fabrica obiectul dorit.

